Manipulation du DOM

# Démonstration 1 du module 2

|  |
| --- |
| Cette démonstration présente la force du Javascript pour manipuler le DOM d’une page HTML. |

Déroulement

* Démarrez votre IDE (WebStorm dans les vidéos de démonstration).
* Ecrivez le code du fichier HTML nommé « module2\_1.html » :

<!DOCTYPE **html**>  
<**html**>  
<**head**>  
 <**meta charset="UTF-8"**>  
 <**title**>Première démonstration de ce module</**title**>  
  
 <**script src="module2\_1.js"**></**script**>  
</**head**>  
<**body**>  
 <**script**>  
 ***document***.write(**"Début du body"**);  
 </**script**>  
 <**h1 id="titre"**>Ma page avec du Javascript</**h1**>  
 <**script**>  
 *chargerContenu*();  
 </**script**>  
 <**script**>  
 ***document***.write(**"Fin du body"**);  
 </**script**>  
</**body**>  
</**html**>

* Dans le même répertoire, créez un fichier Javascript nommé « module2\_1.js » et écrivez le code suivant :

**function** chargerContenu()  
{  
 console.log(**"coucou, la fonction chargerContenu() est exécutée"**);  
 document.title = **"Mon titre sur l'onglet"**;  
 *//document.getElementsByTagName("h1")[0].innerText = "Ceci est mon vrai titre";* document.getElementById(**"titre"**).innerText= **"Ceci est vraiment le bon titre"**;  
  
 **var** elInput = document.createElement(**"input"**);  
 */\*var attValue = document.createAttribute("value");  
 attValue.value = "une zone de saisie";  
 elInput.setAttributeNode(attValue);\*/* elInput.setAttribute(**"value"**,**"une zone de saisie"**);  
 *//afterend, beforebegin, afterbegin, beforerend* document.getElementById(**"titre"**).insertAdjacentElement(**"afterend"**,elInput);  
}

* Exécutez le fichier HTML dans votre navigateur préféré (Chrome dans les vidéos de démonstration) pour observer le résultat.